



Deutscher
Golf Verband



KINDERGOLFABZEICHEN

„Deka

Partner der Jugend &
Vision Gold



DGV - Kindergolfabzeichen Silber

Partner
des DGV

Allianz 

„Deka

Zur Durchführung wird gebeten, das Begleitheft einzusehen.
Hier finden Sie Erläuterungen und praktische Tipps.

Herausgeber:

Deutscher Golf Verband e.V.
Kreuzberger Ring 64
65205 Wiesbaden

Tel.: (06 11) 9 90 20-0
Fax: (06 11) 9 90 20-170
info@dgv.golf.de
www.golf.de/dgv

Illustrationen:

Barbara Keldenich
Karlheinz Grindler

Titelbild:

Golfclub Nahetal e.V.

Copyright:

Deutscher Golf Verband e.V.
Veröffentlichung der Beiträge ist - Quellenangabe vorausgesetzt -
ausdrücklich erwünscht, um Übersendung eines Belegexemplars
wird gebeten!

Gestaltung und Druck:

O.D.D. GmbH & Co. KG Print + Medien, Bad Kreuznach
Otto-Meffert-Straße 5
55543 Bad Kreuznach

Wiesbaden, im Mai 2018





Dieses Heft gehört:

Name: _____ Alter: _____ (Jahre)

Club: _____

Ich spiele Golf seit: _____ Monat(en) _____ Jahr(en)

Name des(r) Jugendtrainers/in: _____

Name des(r) Jugendwartes/in: _____

Mein Ziel für dieses Jahr:

- ☐ DGV-Kindergolfabzeichen in Silber
- ☐ DGV-Kindergolfabzeichen in Gold
- ☐ DGV-Stammvorgabe 36 oder besser
- ☐ Ich lass` mich mal überraschen...

Mein Lieblingsgolfer heißt: _____



Technik-Test zum DGV-Kindergolfabzeichen in Silber

A. Kurzes Spiel

1. Pitch

Schläger: Eisen 9–SW (wahlweise)

Situation: Der Ball liegt 15 m vor dem ebenen Grün.

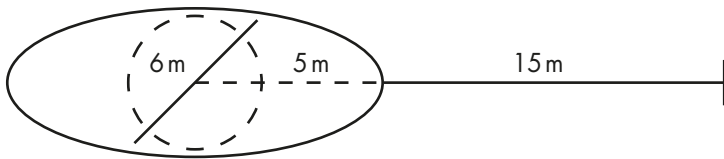
Das Loch ist 5 m vom Grünrand entfernt.

Aufgabe: Den Ball in den 6–Meterkreis (Dm.) pitchen.

Versuche: 5

Punkte: 2 Punkte für jeden Ball im 6–Meterkreis (Dm.)
(Höchstpunktzahl: 10)

Punkte:



1. Chip

Schläger: Eisen 5–9 (wahlweise)

Situation: Der Ball liegt 2 m vor dem ebenen Grün.

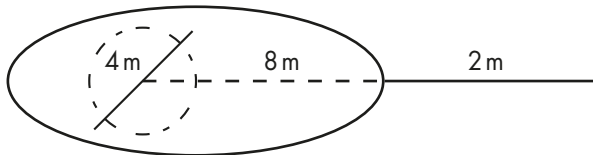
Das Loch ist 8 m vom Grünrand entfernt.

Aufgabe: Den Ball in den 4–Meterkreis (Dm.) chippen.

Versuche: 5

Punkte: 2 Punkte für jeden Ball im 4–Meterkreis
(Höchstpunktzahl: 10)

Punkte:





Technik-Test zum DGV-Kindergolfabzeichen in Silber

A. Kurzes Spiel

3. Putten

Schläger: Putter

Situation: Der Ball liegt 6 m vor dem Loch auf einem ebenen Grün.

Aufgabe: Den Ball möglichst nah an das Loch putten.

Versuche: 3

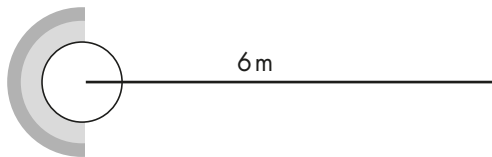
Punkte: 1 Punkt für jeden Ball im 2-Meter Halbkreis (Dm.) hinter der Fahne.

2 Punkte für jeden Ball im 1-Meterkreis (Dm.)

3 Punkte beim Einlochen mit einem Putt.

(Höchstpunktzahl: 9)

Punkte:



B. Langes Spiel

Schläger: Eisen 5 (ohne Tee), Holz (mit Tee)

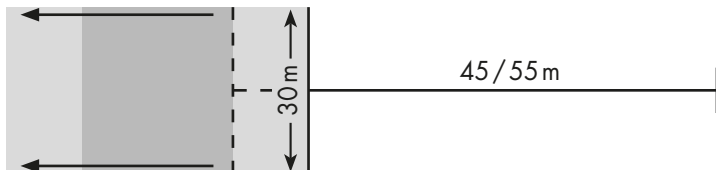
Aufgabe: Den Ball 45 m (Eisen) und 55 m (Holz) weit in einen 30 m breiten Korridor schlagen.

Versuche: 3 pro Schläger

Punkte: 2 Punkte für jeden Ball, der über der 45 m / 55 m Marke innerhalb des 30 m-Korridors landet.

(Höchstpunktzahl: 12)

Punkte:





Technik-Test zum DGV-Kindergolfabzeichen in Silber

C. Spielerfahrung

Hiermit bestätigen wir, dass der / die Spieler / in
Spielerfahrungen auf dem Golfplatz hat:

- ☐ im Rahmen des Kinder- und Jugendtrainings
- ☐ im Rahmen von clubinternen Turnieren
- ☐ privat (mit Eltern, Bekannten)

Alternativ kann auch der DGV-Kindergolfausweis vorgelegt werden.

Datum und Unterschrift des Trainers oder Jugendwartes



Fitness-Test zum DGV-Kindergolfabzeichen in Silber

Koordination

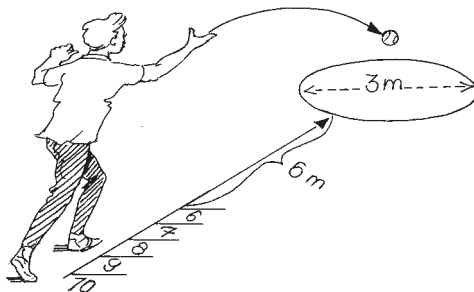
Beschreibung / Wertung

Material / Punkte

Zielscheibe

Einen Golfball aus jeweils 6, 7, 8, 9, und 10 m in einen 3-Meterkreis (Durchmesser) werfen. Der Ball muss im Ziel landen, aber nicht zwingend liegen bleiben.

Golfbälle,
Markierung



Hinweis: Der Untergrund sollte eine gemähte Rasenfläche sein.

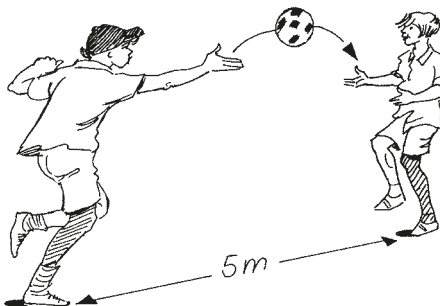
Pro Ball im Kreis = 1 Punkt (max. 5 Punkte)

Punkte:

Pelikan

Zwei Spieler stehen sich im Abstand von 5 m auf einem Bein gegenüber und werfen sich einen Ball zu. Wird ein Ball nicht gefangen, oder berührt das andere Bein den Boden, beginnt ein neuer Durchgang auf dem anderen Bein.

Fußball



3 Durchgänge - der beste wird gewertet. Ball gefangen und geworfen = 1 Punkt pro Person (max. 5 Punkte)

Punkte:



Fitness-Test zum DGV-Kindergolfabzeichen in Silber

Kombinierte Übungen

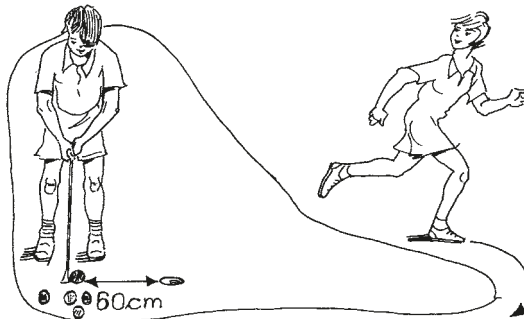
Beschreibung / Wertung

Material / Punkte

Biathlon

5 Putts aus 60 cm. Bei einem nicht gelochten Putt muss eine "Strafrunde" um das Putting-Grün gelaufen werden. Danach wird weiter geputtet.

Bälle, Maßband, Putter



Tipp: Lauf am Anfang nicht zu schnell!

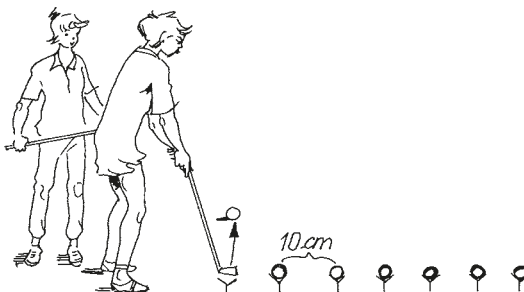
Pro gelochtem Putt = 1 Punkt (max. 5 Punkte)

Punkte:

Ballmaschine

Jeder Ball, der in Folge eines anderen Balls getroffen wird und über 5 Meter fliegt, wird mit einem Punkt bewertet. (max. 6 Punkte)

6 Tees, 6 Bälle, Schläger



Jeder gültige Versuch = 1 Punkt
(max. 6 Punkte) 3 Versuche rechts, 3 Versuche links

Punkte:



Fitness-Test zum DGV-Kindergolfabzeichen in Silber Kraft

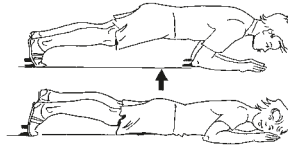
Beschreibung / Wertung

Material / Punkte

Brett

Unterarmstütz in der Bauchlage. Wie lange kannst du diese Position halten?

Wertung: 20 sec. = 1 Punkt
30 sec. = 3 Punkte
40 sec. = 5 Punkte



Matte

Hinweis: Blick nach unten auf den Boden.

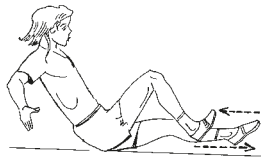
Punkte:

Langsitz

Ausgangsstellung: Arme seitlich, Daumen nach oben, Füße mit der Ferse aufstellen, Wirbelsäule strecken.

Durchführung: Beide Beine anheben und im Wechsel beugen und strecken. Wertung beendet, sobald beide Beine den Boden berühren.

Wertung: 15 sec. = 1 Punkt
20 sec. = 3 Punkte
30 sec. = 5 Punkte



Matte

Hinweis: Aufrechte Haltung beachten (keine Querfalten im T-Shirt)

Punkte:

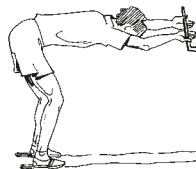
Golfer

Ausgangsposition: Hüftbreiter Stand, Knie leicht gebeugt, Wirbelsäule aufrichten.

Oberkörper mit geradem Rücken nach vorne neigen, bis parallel zum Boden. Schläger wie ein Tablett fassen.

Daumen nach außen drehen. Arme auf Brusthöhe anheben. Position halten.

Wertung: 10 sec. = 1 Punkt
20 sec. = 3 Punkte
30 sec. = 5 Punkte



Punkte:



Fitness-Test zum DGV-Kindergolfabzeichen in Silber

Ausdauer

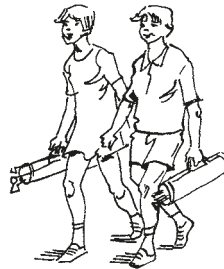
Beschreibung / Wertung

Material / Punkte

Springmaus

Hüpfe mit beiden Beinen über eine auf dem Boden liegende Kindergolftasche – mit Zwischenhüpfer.

Golftasche



Wertung:

30 sec. = 1 Punkt

45 sec. = 3 Punkte

60 sec. = 5 Punkte

Punkte:

Marathon

Wie lange kannst du – ohne Pause – laufen?

Sportschuhe



Tipp: Lauf am Anfang nicht zu schnell!

10 Minuten ohne Pause = 5 Punkte

Punkte:



Regel / Etikette-Test zum DGV-Kindergolfabzeichen in Silber

Jede richtige Antwort wird mit 1 Punkt gewertet.

1. Du kommst an den 1. Abschlag. Dieser ist eine begrenzte Fläche, auf der du deinen Ball aufteeen darfst.
Sieh dir die Bilder an und streiche die Zeichnungen durch, in denen der Ball **nicht** mehr auf der Abschlagfläche aufgeteet ist (2 Punkte).

Bild 1

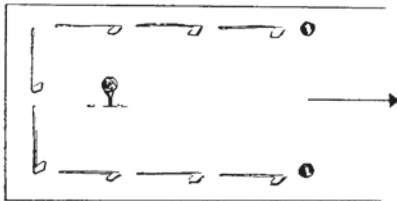


Bild 2

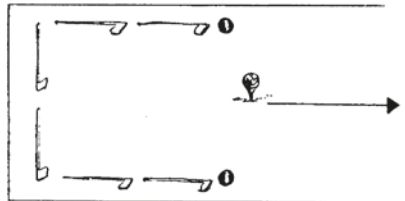
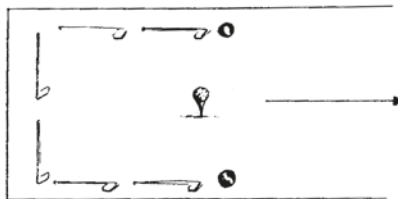


Bild 3



Punkte:

2. Du spielst mit Freunden. Wer darf am 1. Loch zuerst schlagen?

- ☐ a) Ich lasse meinen besten Freund als ersten abschlagen.
- ☐ b) Wir lösen das untereinander aus.

Punkte:



Regel / Etikette-Test zum DGV-Kindergolfabzeichen in Silber

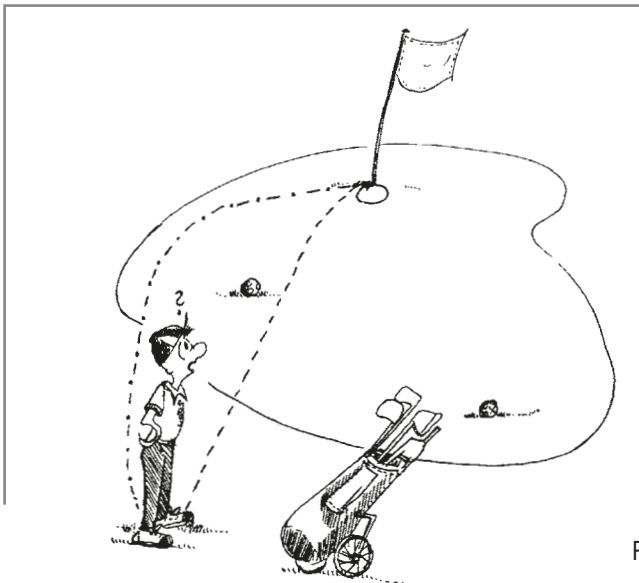
3. Ihr habt alle abgeschlagen und geht zu eurem Ball.
Wer spielt als erstes weiter?

- ☐ a) Der, der am schnellsten zu seinem Ball gelaufen ist.
- ☐ b) Der, der am weitesten von der Fahne weg ist.

Punkte:

4. Ihr seid auf dem Grün. Dein Freund bittet dich,
für ihn die Fahne zu bedienen.

- a) Sieh dir das Bild an und zeichne den Weg nach,
den du zur Fahne gehst.



Punkte:



Regel / Etikette-Test zum DGV-Kindergolfabzeichen in Silber

zu 4. b) Was tust du, wenn der Ball deines Freundes anfängt zu rollen?

- ☐ a) Ich ziehe die Fahne schnell heraus, damit der Ball nicht die Fahne trifft und mein Freund keine Strafschläge erhält.
- ☐ b) Ich lasse die Fahne stecken und beobachte, wie der Ball neben der Fahnenstange ins Loch fällt.

Punkte:

5. a) Ihr habt das 1. Loch beendet. Wer darf am 2. Loch zuerst abschlagen?

- ☐ a) Das lösen wir wieder untereinander aus.
- ☐ b) Der, der das 1. Loch am besten gespielt hat, hat die Ehre, d.h. er darf als erster abschlagen.

Punkte:

5. b) Was macht ihr, wenn ihr das Loch beide gleich gespielt habt?

- ☐ a) Es spielt der wieder als erster ab, der auch schon am ersten Loch die Ehre hatte.
- ☐ b) Zur Abwechslung schlägt nun der andere zuerst ab.

Punkte:



Regel / Etikette-Test zum DGV-Kindergolfabzeichen in Silber

- 6.** Am 4. Loch landet dein Ball im Sandhindernis (Bunker).
Was machst du jetzt?

- ☐ a) Ich nehme eine kleine Schippe und baue mir eine
Abschussrampe für meinen Ball.
- ☐ b) Ich schlage den Ball von der Stelle, wo er liegt. Dabei
achte ich darauf, dass mein Schläger nur beim Schlag,
nie aber davor oder danach den Sand berührt.

Punkte:

-
- 7.** Am 7. Loch kommst du zu deinem Ball. Dieser liegt auf dem Fairway,
aber in einem Divot-Loch. Was machst du nun?

- ☐ a) Ich sage: "Au backe, liegt der mies. Den Ball lege ich erst mal
ordentlich aufs Gras; dann schlage ich ihn weiter."
- ☐ b) Ich sage: "Au backe, liegt der mies. Pech gehabt.
Ich weiß, ich muss den Ball so spielen, wie er da im
Divot-Loch liegt. Werde versuchen, das beste daraus
zu machen."

Punkte:



Regel / Etikette-Test zum DGV-Kindergolfabzeichen in Silber

8. Du hast deinen Ball geschlagen und gleichzeitig fliegt ein großer Rasenfetzen (Divot) mit. Da, wo dein Ball lag, ist jetzt ein Loch. Was machst du?

- ☐ a) Ich packe meinen Schläger in die Tasche und gehe weiter zu meinem Ball.
- ☐ b) Ich packe meinen Schläger in die Tasche, gehe nach vorn und hole das Divot, lege es richtig in das Loch und trete es sorgfältig fest.

Punkte:

-
9. Am kurzen Par 3 Loch schlage ich meinen Ball mit einem Eisen 8. Ich treffe das Grün. Der Ball kommt auf und rollt noch etwas. Als ich aufs Grün komme, sehe ich das Einschlagloch, das mein Ball gemacht hat.

- ☐ a) Ich nehme gleich meine Pitchgabel mit aufs Grün und repariere das Loch sorgfältig.
- ☐ b) Ich denke: "Junge, Junge, was für ein großes Loch so ein kleiner Ball doch machen kann."

Punkte:

-
10. Erkläre Deinem Prüfer, wie man eine Scorekarte ausfüllt.

Punkte:



Bewertung zum DGV-Kindergolfabzeichen in Silber

Erzielte Punkte

Technik:

41

Mindestpunktzahl 21

Fitness:

46

Mindestpunktzahl 24

Regel / Etikette:

13

Mindestpunktzahl 5

Gesamtpunktzahl:

100

Mindestpunktzahl 50



Der Deutsche Golf Verband e.V.
gratuliert zum
DGV-Kindergolfabzeichen in Silber!

Datum: _____